

Оглавление

Благодарности	10
Введение	12
Rails является средством гибкой разработки.	14
Для кого предназначена эта книга.	15
Как нужно читать эту книгу	16
От издательства	18
Часть I. Начало	19
Глава 1. Установка Rails	20
1.1. Установка под Windows	21
1.2. Установка под Mac OS X	21
1.3. Установка под Linux	23
1.4. Выбор версии Rails	25
1.5. Настройка среды разработки	26
1.6. Rails и базы данных	29
Наши достижения	31
Глава 2. Немедленное использование	32
2.1. Создание нового приложения	32
2.2. Привет, Rails!	34
2.3. Соединение страниц	42
Наши достижения	45
Глава 3. Архитектура Rails-приложений	47
3.1. Модели, представления и контроллеры	47
3.2. Поддержка модели Rails	50
3.3. Action Pack: представление и контроллер	52
Глава 4. Введение в Ruby	55
4.1. Ruby — объектно-ориентированный язык	56
4.2. Типы данных	58
4.3. Логика	61
4.4. Организационные структуры	64
4.5. Маршализованные объекты	67

4.6. А теперь все вместе	67
4.7. Идиомы, используемые в Ruby.	69

Часть II. Создание приложения. 71

Глава 5. Интернет-магазин	72
5.1. Поэтапная разработка	72
5.2. Для чего предназначен Depot	73
5.3. А теперь приступим к программированию.	77
Глава 6. Задача А: создание приложения	79
6.1. Шаг А1: создание приложения по учету товаров	79
6.2. Шаг А2: улучшение внешнего вида перечня товаров	87
Наши достижения.	92
Глава 7. Задача Б: проверка приемлемости данных и блочное тестирование.	95
7.1. Шаг Б1: проверка приемлемости данных	95
7.2. Шаг Б2: блочное тестирование моделей	100
Наши достижения.	108
Глава 8. Задача В: отображение каталога товаров	110
8.1. Шаг В1: создание каталога товаров.	111
8.2. Шаг В2: добавление макета страницы	115
8.3. Шаг В3: использование помощника для форматирования цены	119
8.4. Шаг В4: функциональное тестирование контроллеров	120
8.5. Шаг В5: Кэширование неполных результатов.	122
Наши достижения.	124
Глава 9. Задача Г: создание корзины покупателя	126
9.1. Шаг Г1: обнаружение корзины	126
9.2. Шаг Г2: связывание товаров с корзинами.	127
9.3. Шаг Г3: добавление кнопки.	130
Наши достижения.	135
Глава 10. Задача Д: усовершенствованная корзина	137
10.1. Шаг Д1: создание усовершенствованной корзины	137
10.2. Шаг Д2: обработка ошибок	143
10.3. Шаг Д3: завершение разработки корзины	147
Наши достижения.	150
Глава 11. Задача Е: добавление AJAX.	152
11.1. Шаг Е1: перемещение корзины	153
11.2. Шаг Е2: создание корзины на основе AJAX-технологии.	159

11.3. Шаг Е3: выделение изменений	163
11.4. Шаг Е4: предотвращение отображения пустой корзины.	166
11.5. Шаг Е5: придание изображениям восприимчивости к щелчкам . . .	169
11.6. Тестирование изменений, внесенных при добавлении AJAX	171
Наши достижения.	174
Глава 12. Задача Ж: оформление покупки.	176
12.1. Шаг Ж1: регистрация заказа	176
12.2. Шаг Ж2: применение Atom-канала.	189
Наши достижения.	193
Глава 13. Задача З: отправка электронной почты	194
13.1. Шаг З1: отправка подтверждающих электронных сообщений	194
13.2. Шаг З2: комплексное тестирование приложений.	202
Наши достижения.	207
Глава 14. Задача И: вход в административную область	208
14.1. Шаг И1: добавление пользователей	209
14.2. Шаг И2: аутентификация пользователей	214
14.3. Шаг И3: ограничение доступа.	219
14.4. Шаг И4: добавление боковой панели и дополнительных административных функций.	222
Наши достижения.	226
Глава 15. Задача К: локализация.	228
15.1. Шаг К1: выбор региона	229
15.2. Шаг К2: перевод каталога товаров	233
15.3. Шаг К3: перевод оформления заказа	239
15.4. Шаг К4: добавление переключателя локализации.	245
Наши достижения.	247
Глава 16. Задача Л: развертывание и эксплуатация	249
16.1. Шаг Л1: развертывание с использованием Phusion Passenger и MySQL	251
16.2. Шаг Л2: удаленное развертывание с помощью Capistrano	258
16.3. Шаг Л3: проверка работы развернутого приложения.	264
Наши достижения.	267
Глава 17. Ретроспектива Depot	269
17.1. Концепции Rails.	269
17.2. Документирование проделанной работы	272

Часть III. Углубленное изучение Rails	275
Глава 18. Ориентация в мире Rails	276
18.1. Где что размещается	276
18.2. Соглашения об именах	284
Наши достижения	288
Глава 19. Active Record	289
19.1. Определение структуры ваших данных	289
19.2. Определение местоположения записей и прослеживание их связей	294
19.3. Создание, чтение, обновление, удаление (CRUD — Create, Read, Update, Delete)	298
19.4. Участие в процессе мониторинга	313
19.5. Транзакции	319
Наши достижения	323
Глава 20. Action Dispatch и Action Controller	324
20.1. Направление запросов контроллерам	325
20.2. Обработка запросов	334
20.3. Объекты и операции, расширяющие диапазон действия запросов	346
Наши достижения	355
Глава 21. Action View	356
21.1. Использование шаблонов	357
21.2. Создание форм	358
21.3. Обработка форм	361
21.4. Выкладывание файлов для Rails-приложений	363
21.5. Использование помощников	367
21.6. Сокращение объемов поддержки приложения с помощью макетов и парциалов	374
Наши достижения	382
Глава 22. Миграции	383
22.1. Создание и запуск миграций	384
22.2. Внутреннее устройство миграции	386
22.3. Управление таблицами	391
22.4. Расширенное применение миграций	395
22.5. Слабая сторона миграций	398
22.6. Манипуляции со схемой данных вне миграций	399
Наши достижения	400

Глава 23. Приложения, не использующие браузер	401
23.1. Автономное приложение, использующее Active Record	402
23.2. Библиотечная функция, использующая Active Support	403
Наши достижения.	407
Глава 24. Зависимости Rails.	408
24.1. Генерирование XML с помощью Builder.	409
24.2. Генерирование HTML с помощью ERB	410
24.3. Управление зависимостями с помощью Bundler	412
24.4. Взаимодействие с веб-сервером с помощью Rack	415
24.5. Автоматизация задач с помощью Rake	418
24.6. Обзор Rails-зависимостей	420
Наши достижения.	423
Глава 25. Дополнительные модули Rails.	424
25.1. Обработка кредитных карт с помощью Active Merchant.	424
25.2. Украшение нашей разметки с помощью Haml	426
25.3. Разбиение на страницы	429
Наши достижения.	431
25.4. Поиск дополнительных модулей на сайте RailsPlugins.org	432
Глава 26. Куда двигаться дальше.	434
Алфавитный указатель.	436